

ვეებგოგონები იღუსგოგონების ანიმაცია

გურკა ჩოხელი / ოთო ხოხიაშვილი

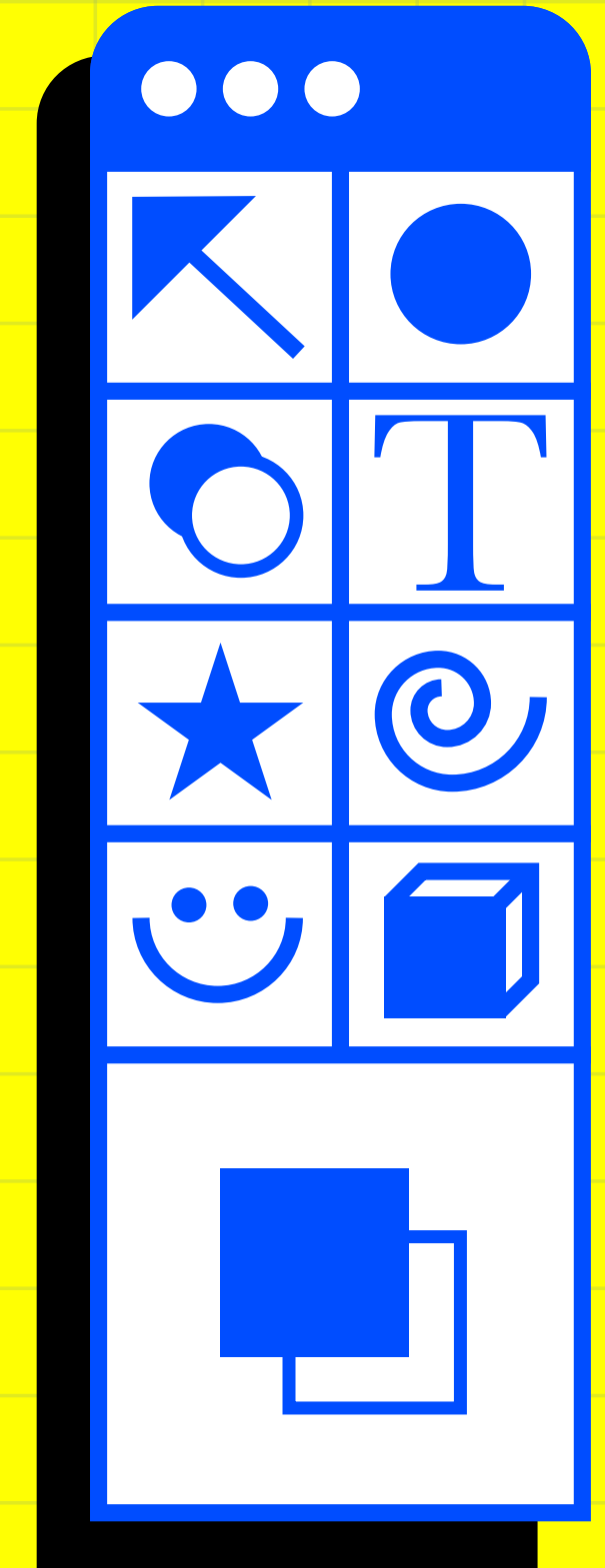


CLASS SYLLABUS

ვექტორული ილუსტრაცია ანიმაციისთვის

ლექტორი: გურკა ჩოხელი

- კურსის შესავალი
- ინტერფეისი და გეომეტრიული ფიგურები + pathfinder.
- ფერების თეორია, გრადიენტები.
- ტექსტი
- პრაქტიკული სამუშაო - გეომეტრიული ფიგურები და ტექსტი.
- პერსონაჟის დიზაინი + პრაქტიკული დავალება - პერსონაჟები
- კომპოზიცია + პრაქტიკული დავალება- კომპოზიცია
გეომეტრიული ფიგურებით და პერსონაჟით
- ილუსტრატორის ფაილის მომზადება ანიმაციისთვის
- სცენარის გარჩევა, სკეჩინგი, სტორიბორდინგი + რეფერენსები
- საბოლოო 3 სცენიანი ილუსტრაცია



ანიმაცია

ლექტორი: ოთო ხოხიშვილი

- შესავალი და პირველი შეხება AfterEffects-თან
- ანიმირების ძირითადი პარამეტრები After Effects-ში
- ანიმაციის პრინციპები
- დამატებითი ინსტრუმენტები - ექსფრეშენები, Time remapping, ალფა არხები
- პრაქტიკული სამუშაო - ანიმაციური ვიდეოს შექმნა SHAPE LAYER-ების დახმარებით
- ფაილების იმპორტი AFTER EFFECTS-ში + პრაქტიკული დავალება
- პერსონაჟის რიგინგი
- პერსონაჟის ანიმაცია - პერსონაჟის სიარულის ანიმაციის შექმნა
- 3D ილუზიის შექმნა - 3D ფენებთან მუშაობა და კამერის ტიპები
- ფინალური პროექტი და feedback ლექტორებისგან

